|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **27** | **기간** | **2022.07.11~2022.07.17** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 이펙트 분리, 효과 제작, 이미지 제작** * **남주영 :** 제작된 이펙트, 애니메이션 클라이언트에 적용 * **어수혁 :** 튜토리얼 제작, 스테이지 2 제작, 시인성 강화 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**

기존 이펙트 분리

디졸브 효과 메테리얼 제작 및 기본 메테리얼에 효과적용

튜토리얼 로고 제작

아이템 효과 이미지 제작

* **남주영**

미사일, 전기 구체 이펙트 적용

점프, 미사일 공격 애니메이션 적용

* + **어수혁**

튜토리얼 패턴 제작, 튜토리얼 내용 제작 완료

스테이지 2 패턴 제작 완료

마녀 텔레포트 디졸브, 아이템 효과 공지 적용

플레이 중 피격 데미지, 타격 데미지, 스킬 쿨타임, 콤보, 점수 표시

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **27** | **다음 기간** | **2022.07.18~2022.07.24** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : UI 변경 및 2스테이지 배경 블러처리  남주영 : 마무리 후 치트키 제작  어수혁 : 마무리 후 치트키 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |